

MAP ACTIVITIES

Activiteit

Toepassing

Anagram

Woord door elkaar husselen, leerling moet het raadsel oplossen
Je kunt er aanwijzingen voor de oplossing (clues) en afbeeldingen aan toevoegen om het gemakkelijker te maken voor de leerling. Drie snelheden instelbaar

Categories Sort – Image

Plaatjes die begrippen of categorieën vertegenwoordigen kunnen door leerling in juiste vak worden geschoven. Voorbeeld: foto's van Kremlin en Hermitage → Rusland en foto's Big Ben etc → Londen

Categories Sort Tekst

Begrippen en categorieën ordenen. Voorbeeld: werkwoordsvormen als werkwoord, bijwoord, volt deelwoord

Hot spots

Op een kaart plaatsen zetten die boven in de balk zichtbaar worden. Doorloop onderstaande stappen

1. Activities,
2. Hotspots,
3. Sleep hotspot naar binnen,
4. Edit,
5. Custom,
6. Mijn inhoud -> haal kaart op (eerst zelf opzoeken in google en in "Mijn Inhoud" slepen
7. Rechter muisknop -> volgorde -> naar achtergrond
8. Add -> klik op locatie -> geef locatie naam
9. Klik op alle locaties die je wilt gebruiken
10. Eventueel score aanpassen (by distance)
11. Klik op OK

Image arrange

Sleep een aantal plaatjes naar binnen in de juiste volgorde, bijvoorbeeld plaatjes van een beroepshandeling zoals een injectie geven, iets koken of bakken enzovoort. De plaatjes worden gehusseld en de leerling moet de stappen van de beroepshandeling in de juiste volgorde zetten

Image match

Hier moet de leerling plaatjes combineren met de juiste naam, bijvoorbeeld foto's van bezienswaardigheden combineren met de juiste namen. Advies: maximaal 4 afbeeldingen

Image select	<p>Dit werkt goed bij veel plaatjes. Sleep afbeeldingen naar binnen en zet er onder wat het is. Bij het afspelen gaan de afbeeldingen roteren en als je er op tikt op het digibord staat de afbeelding stil, voorzien van 3 oplossingen. Als de leerling de juiste oplossing kiest begint het roteren weer, tot je weer op het bord tikt.</p> <p>Leuke en activerende vorm om klas weer even actief te krijgen</p>
Keyword Match	<p>Je kunt hiermee begrippen en omschrijvingen laten combineren, het is een combinatieoefening. Opmerking: na edit kun je ook de woorden Word en Description veranderen door ze te selecteren en dan direct jouw woord te typen (dus niet eerst weghalen met backspace)</p>
Note reveal	<p>Hiermee kun je dingen die je wilt presenteren en waar je over wilt vertellen puntsgewijs tevoorschijn laten komen (en weer laten verdwijnen). Lijkt op wat je in powerpoint doet als je punt voor punt zichtbaar maakt. Zet via edit tekst achter de nummers, klik ok. Zodra je op het nummer klikt wordt de tekst zichtbaar, klik je weer op het nummer dan verdwijnt het weer.</p>
Pairs	<p>Werkt als het aloude memory. Zet verwante teksten, begrippen, woorden of plaatjes op de tegels. Leerlingen moeten de juiste combinaties maken.</p>
Sentence arrange	<p>Hiermee kun je leerlingen zinnen in een logische volgorde laten zetten, of stappen van een bepaalde beroepshandeling in de juiste volgorde laten zetten.</p>
Tiles	<p>Activity toolkit – activiteiten – tiles: plaatje raden</p> <ul style="list-style-type: none"> - activity toolkit – activiteiten – tiles - edit - plaatje toevoegen bij objects - plaatje naar achtergrond zetten - tiles selecteren 'at random'. - Je kunt laten raden of antwoord laten invullen in vak boven aan, via check kun je dan controleren - Je kunt ook per vakje dingen doen, zie de voorbeeldtiles (zoeken in zoekvak via tiles)

Idem zoeken op reveal om goede voorbeelden te vinden

Timeline reveal	Hiermee kun je gebeurtenissen op een tijdbalk zetten, met jaartallen. En aan de leerlingen vragen wat wanneer plaats vond. Je kunt er ook de opeenvolgende stappen van een beroepshandeling mee zichtbaar maken.
Vortex Image	Je kunt afbeeldingen, verdeeld over twee categorieën naar binnen slepen. Bij het afspelen verdwijnt het plaatje in de draaikolk als het naar de juiste categorie is gesleept, als het fout is floept het terug.
Vortex Word	Als bij image, maar dan met begrippen, woorden.
Word bizz	Je kunt omschrijvingen en begrippen invoeren. De omschrijving loopt boven in de balk (drie snelheden) en de leerling moet het woord letter voor letter aantikken op het bord. Je kunt meerdere achterelkaar doen. Voorbeeld: bekende app voor virtual reality, oplossing: layar
Word guess	Een soort galgje, aan de flauwe kant maar wellicht voor sommige doelgroepen wel leuk.

De map Examples en daarin de map Tools

Random Word Chooser	Je ziet een voorbeeld van namen van landen, met de opdracht om de hoofdstad te noemen. Uiteraard kun je hier ook hele andere dingen mee doen, zelfs met de namen van de leerlingen en dan kiest het digibord welke leerling iets moet doen of zeggen
---------------------	--

Map Lesson Activity Toolkit en dan de hoofdmap Tools (dus niet die in Examples)

Random Group Picker Tekst	Hiermee kun je de klas digitaal in groepen verdelen. Namen invullen, aantal groepen kiezen en dan volgt de verdeling vanzelf.
Random Groep picker image	idem met de foto's van de leerlingen
Question Flipper	<p>Je kunt aan de ene kant de vraag stellen aan de groep, aan de andere kant het antwoord noteren. Als de klas het antwoord heeft gegeven, kun je er op klikken en kijken of het antwoord van de kas overeenkomt met het antwoord dat je zelf op de achterkant hebt gegeven. De edit modus opent als je links boven op de pijltjes klikt.</p> <p>Je kunt pas beginnen te typen als je eerst de hele voorbeeldtekst geselecteerd hebt. Dus selecteren voorbeeldtekst en dan direct jouw tekst typen. NIET de backspace gebruiken, want dan verdwijnt de hele pagina.</p>

Question Flipper Image	Idem als Question Flipper, maar dan met plaatjes.
Information Button	Dit is een ronde knop met daarin een vraagteken. Je kunt er op klikken en er een tekst in zetten in een vierkant vak. Bijvoorbeeld het antwoord op een vraag die je stelt aan de groep. Dit kan mondeling, maar je kunt op de digibordpagina ook een vraag typen, daar het antwoord verborgen door het vraagteken achter zetten en tijdens de les/presentatie na interactie met de klas het antwoord tevoorschijn toveren door op het vraagteken te klikken. Ook hier: Niet de backspace gebruiken.
Vote tool	Een handmatig stemkastje. Iedere keer als je klikt op de bovenste driehoek komt er een stem bij. Je kunt natuurlijk meerdere vote tools naast elkaar op het bord zetten, bijvoorbeeld 2 of 3, er tekst onder zetten en laat de klas maar stemmen. De spelleider (niet noodzakelijk de docent) houdt met de vote tools de score bij.
Scorebord	Spreekt voor zich denk ik
Random Image tool	Je kunt weer links boven klikken, foto naar binnen slepen, via add de volgende foto naar binnen slepen enzovoort. Klik weer op de dubbele pijl linksboven en klaar. Via pijl rechts beneden kun je het kader groter en kleiner maken. Bij het afspelen moet je NIET op de pijl klikken die naar buiten wijst. Het effect daarvan is dat je de foto die zichtbaar is uit het kader haalt (zie het nut er niet nog niet van). Maar door op het blauwe kader te klikken kun je de volgende foto zichtbaar maken. Wat wel een mogelijkheid van de pijl naar buiten is, dat je de foto er uit haalt en er iets bijschrijft.

Lesson Activity Toolkit – map Pages – map Lesson Pages –

Algemeen: in de map Lesson pages staan veel leuke voorbeelden van lessen die je kunt namaken door de voorbeelden te bewerken naar jouw eigen doel en smaak

Fill in the blank	Met Fill in the blank kun je invuloefeningen maken, waarbij de leerling het gevraagde woord met pen in de door jou gemaakte zin schrijft, op het digibord. Sleep een Fill in naar binnen, dubbelklik op Content, selecteer dit en begin je zin te typen, rekening houdend met waar het gat moet komen. Het is handig om de zin te vergrendelen zodat deze niet kan verschuiven. Nieuwe zinnen maak je door de vorige te kopiëren (voordat je vergrendelt hebt natuurlijk) en een nieuwe te maken.
-------------------	--

Ranking	Met dit instrument kun je zaken ordenen, bijvoorbeeld in belangrijk versus onbelangrijk. Typ begrippen in de oefening en ook boven en beneden waar tussen moet worden gekozen (via selecteren met dubbelklik en opnieuw typen). Wel eerst even de hele pagina selecteren en vergrendeling opheffen en groep opheffen in het onderste deel.
Target	Soortgelijk. Hier moet je eerst oneindig dupliceren uitzetten en ontgroeperen, voor je de labels kunt gaan invullen. Daarna weer groeperen natuurlijk, om de pijl mee te krijgen.
Geluid toevoegen	Zorg dat je op het bord een 'drager' hebt voor het geluidsbestand, bijvoorbeeld een afbeelding. Een getypt of geschreven woord kan ook. Klik op Invoegen (of rechtermuisknop) en kies voor geluid. Blader naar het mp-3 bestand op je laptop, klik op geluid aanhechten en kies voor hoekpictogram of object. Je kunt ook tekst inspreken. Klik op opname starten, begin te praten en stop de opname.
Film toevoegen van Youtube	Zorg voor een drager, zoals een afbeelding, kies Invoegen (of rechtermuisknop) en kies hoekpictogram of object.
Een flashvideo bestand invoegen	Stappenplan: 1. Zoek een filmpje op youtube 2. Zet in de url van het filmpje na de punt die komt na www. en voor de Y van youtube het woord kiss 3. Druk op enter. De webpagina gaat nu naar http://fetchvideo.com/watch?v=zHmcVjMzS-I 4. Klik op run 5. De film wordt nu vanaf youtube gedownload naar je pc of laptop. Dit duurt even, in de balk onderaan kun je het percentage van de voortgang zien. 6. Onthoud waar het bestand wordt neergezet. Het fijne is dat dit al een flv (flashvideo) bestand is en daarmee direct opneembaar in een smart notebook pagina voor het digibord. 7. Open nu de digibordles en klik op de pagina waar je het filmpje wilt hebben op Invoegen – flashvideobestand. 8. Blader naar de map waar je de film hebt staan en klik op de film en dan op openen. De film komt nu direct op de pagina te staan. 9. Pas eventueel het formaat nog wat aan. 10. Zodra je in de les bij de pagina bent met de film, klik er op en deze wordt afgespeeld. Je gaat dus niet extern naar de youtubewebsite, maar je hebt de film opgenomen in je digibordles.

